

# AUTODESK REVIT ARCHITECTURE

## Initiation

**Objectif(s)** : Maîtriser la conception base de projets Architecturaux sous Revit Architecture.

**Public**: La formation est destinée aux dessinateurs des bureaux d'études bâtiment, mécaniciens, aux constructeurs et architectes.

**Pré-requis** : La connaissance d'Autocad 2D ou d'un programme similaire est recommandée.

**Moyens mis en oeuvre** : dans les locaux de CeSilBat ou en entreprise sur portable CeSilBat ou ordinateur personnel.

**Durée du stage** : 20 heures minimum pour prise en main de l'application + 10 heures pour être au point

## Plan de formation

### PRESENTATION DE LA CONCEPTION BIM

#### PRISE EN MAIN DE L'INTERFACE

Présentation de l'interface d'ouverture

Présentation de l'interface de dessin

- Le menu ruban (Ribbon)
- Le bouton de menu de l'application
- La barre d'outils d'accès rapide
- L'info center et l'aide
- L'arborescence du projet : Parcours des vues
- La zone du dessin
- La barre d'état
- La barre des options
- La palette de propriétés
- Le sélecteur de type

#### PREPARATION DU PROJET

Niveaux et quadrillages

Verrouiller ou déverrouiller les éléments

#### IMPORT ET LIAISON DES FORMATS CAO (DWG, DXF, DGN, SAT ET SKP)

Importation et liaison des fichiers DWG

Gestion des liens des formats CAO

**CONCEPTION DE SITE**

Création des surfaces topographiques  
Modification des surfaces topographiques  
Composants de parking et site

**CREATION DU BATIMENT**

Les murs de base et empilés  
Les portes  
Les fenêtres et portes fenêtre  
Les sols et les planchers  
Les toits

**DEVELOPPEMENT DU BATIMENT**

Les murs-rideaux  
Les escaliers  
Les rampes d'accès  
Les garde-corps  
Les plafonds  
Les ouvertures  
Les textes 3D  
Les composants du bâtiment  
Les poteaux architecturaux  
Ajout de gouttières, bords de toit et sous faces  
Lucarnes

**STRUCTURE COMPOSEE**

Gestion des couches  
Les profils en relief et en creux  
Les jonctions de mur

**PIECES ET SURFACES HABITABLES ET BRUTS**

Pièce  
Surfaces  
Choix des couleurs

**DOCUMENTATION DU PROJET****Vues 2D**

Vues en plan  
Vues d'élévation  
Vues en coupe  
Vue de détail  
Plage de la vue

**Vues 3D**

Création d'une vue isométrique en 3D  
Création d'une vue en perspective en 3D  
Réglage de la position de la caméra  
Affichage d'une vue 3D  
Rotation de la vue 3D  
Définition de l'arrière-plan d'une vue 3D  
Modification de l'étendue d'une vue 3D  
Propriétés de la vue 3D

**NOMENCLATURES**

Présentation des nomenclatures  
Création d'une nomenclature ou d'une quantité

Nomenclatures de relevés de matériaux  
Création d'une nomenclature de relevés de matériaux  
Définition des propriétés de la nomenclature  
Sélection des champs d'une nomenclature  
Modification des nomenclatures

#### **ANNOTATION**

Cotes  
Notes textuelles  
Etiquettes  
Symboles 2D

#### **PREPARATION DES DOCUMENTS DE CONSTRUCTION**

Feuilles  
Cartouches  
Fenêtres  
Titres de vue sur les feuilles  
Nomenclatures sur des feuilles

#### **RENDU**

Eclairage naturel et artificiel  
Plantes et entourage  
Vignettes  
Rendu d'une image  
Visites virtuelles

#### **IMPRESSION**

Configuration de l'impression  
Enregistrement des paramètres d'impression  
Aperçu avant impression  
Impression des vues et des feuilles  
Sélection de vues à imprimer  
Impression au format PDF

#### **PARAMETRE DU PROJET**

Information sur le projet  
Motifs de remplissage  
Matériaux  
Bibliothèque d'apparence de rendu  
Styles d'objets  
Style de lignes  
Epaisseur des lignes  
Motifs de lignes  
Demi-teinte/Niveau en fond de plan  
Paramètres de structure  
Unités  
Accrochages  
Niveau de détails  
Couleurs

#### **EDITION D'ELEMENTS**

Sélection d'éléments  
Annulation, répétition et abandon d'une action  
Répétition de la dernière commande  
Edition d'éléments en groupes  
Utilisation de réseaux d'éléments  
Déplacement d'éléments

Redimensionnement d'éléments  
Ajustement et prolongement d'éléments  
Copie d'éléments  
Alignement d'éléments  
Modification d'éléments  
Suppression d'éléments  
Verrouillage de la position des éléments  
Collage d'éléments

Maintenant, à vous de jouer ... ;-)